
logomat



РУКОВОДСТВО

ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

СОДЕРЖАНИЕ

Введение 3

ФУНКЦИИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ	3
1. ГЛАВНЫЙ ЭКРАН	4
1.1. Детали считывателя	4
1.2. Режим реального времени.....	4
1.3. Список снимков	4
2. ДОБАВЛЕНИЕ И УДАЛЕНИЕ СЧИТЫВАТЕЛЯ	6
2.1. Добавление считывателя.....	6
2.2. Удаление считывателя.....	6
3. СВОЙСТВА СЧИТЫВАТЕЛЯ	7
3.1. Код поиска и автонастройка	7
3.2. Фильтр списка снимков	7
3.3. Высокоскоростной режим.....	8
3.4. Сброс счетчиков	8
3.5. Настройки изображений	8
3.5.1 Исследуемая область	9
4. 5. СВОДНАЯ ТАБЛИЦА СЧИТЫВАТЕЛЯ	10
5. РЕЦЕПТЫ	11
6. НАСТРОЙКИ ПРОГРАММЫ	12

Введение

В дополнение к тому, что это практическое руководство по использованию программного обеспечения Virtual DS, это руководство описывает основные функции самого программного обеспечения.

Программное обеспечение Virtual DS позволяет вам управлять и контролировать несколько подключенных к сети камер Datalogic Matrix 210.

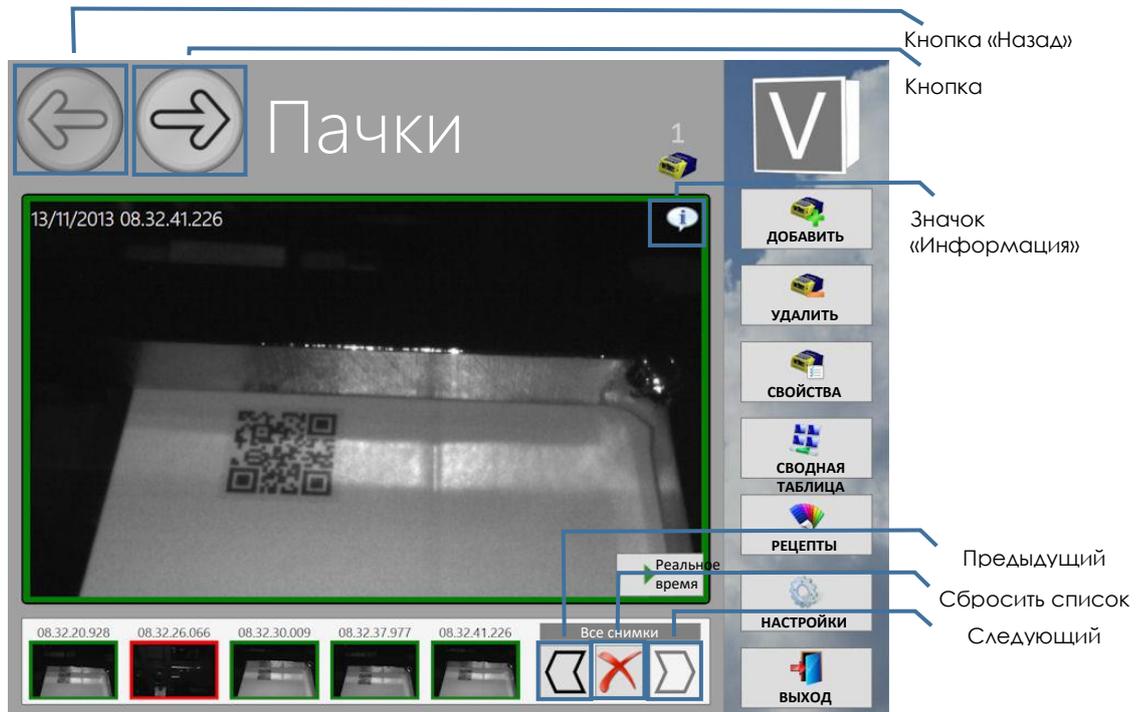
Каждая камера может управлять несколькими типами кода, как 1D, так и 2D, включая Code 39, UPC / EAN, Pharmacode, Datamatrix ECC 200 и QR Code.

ФУНКЦИИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Программное обеспечение позволяет вам выполнять следующие операции:

- одновременное отображение и мониторинг нескольких камер
- отображение и редактирование основных рабочих параметров каждой камеры
- множественное программирование всех камер с использованием рецептов

1. ГЛАВНЫЙ ЭКРАН



На этом экране вы видите общий вид выбранного считывателя.

Последнее изображение, полученное считывателем, отображается в центре, а последовательность последних снимков отображается внизу.

Справа находится операционное меню, через которое вы можете взаимодействовать с подключенными считывателями.

В верхней части вы можете увидеть имя и индекс считывателя, к которому подключены. Вы можете переходить от одного считывателя к другому с помощью кнопок «Вперед» и «Назад».

1.1. Детали считывателя

Выбрав значок «Информация», вы можете просмотреть подробную информацию о выбранном считывателе, такую как модель считывателя, версию прошивки, IP-адрес, MAC-адрес и счетчики.

1.2. Режим реального времени

Кнопка режима реального времени отображена в левом нижнем углу над последним сделанным снимком. При нажатии на кнопку считыватель переключается в режим реального времени. В этом режиме считыватель непрерывно получает изображения и показывает их на экране.

Этот режим можно использовать, например, для выполнения монтажных настроек и просмотра охваченной области.

Для выхода из режима реального времени нажмите на кнопку.

1.3. Список снимков

Список снимков внизу экрана позволяет Вам просмотреть последние 50 снимков выбранного считывателя. Последние 5 снимков всегда показаны на экране. Для перемещения по списку используйте кнопки «Предыдущий» и «Следующий». Для фильтра снимков, обратитесь к соответствующему значку в свойствах считывателя.

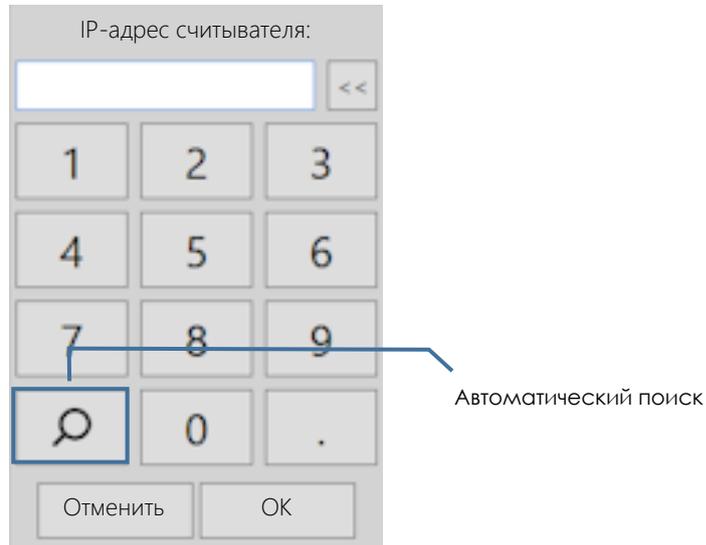
Вы также можете удалить список снимков в любое время, используя кнопку «Сбросить список».

2. ДОБАВЛЕНИЕ И УДАЛЕНИЕ СЧИТЫВАТЕЛЯ

2.1. Добавление считывателя

Чтобы подключить новый считыватель, используйте кнопку «Добавить».

Вы можете добавить считыватель, напрямую введя IP-адрес или выполнив автоматический поиск с помощью соответствующей кнопки.



Автоматический поиск находит считыватели в сети панели оператора, если они правильно настроены.

Например, если панель управления принадлежит сети 192.168.222.x, автоматический поиск найдет считыватели, чьи IP-адреса варьируются от 192.168.222.1 до 192.168.222.254, но не найдет считыватели из других сетей, даже если они подключены к этой же машине.

2.2. Удаление считывателя

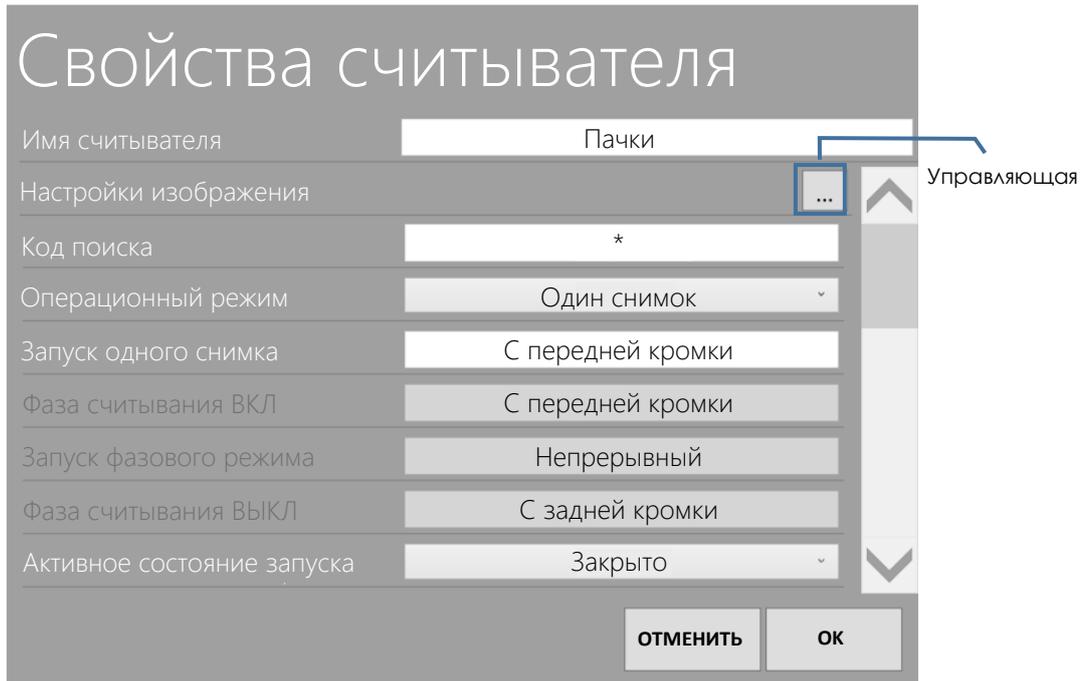
Чтобы удалить считыватель из списка подключенных считывателей, используйте кнопку «Удалить».

Считыватель будет продолжать работу в обычном режиме, но он больше не будет отображаться, а его счетчики будут удалены.

Более того, вы больше не сможете получить доступ и изменить рабочие параметры.

Если вам нужно переустановить удаленный считыватель, вы можете добавить его обратно с помощью кнопки «Добавить».

3. СВОЙСТВА СЧИТЫВАТЕЛЯ



Выбрав кнопку «Свойства», вы получите доступ к экрану, показанному на рисунке.

Этот экран содержит список основных параметров считывателя, таких как имя, код поиска, режим работы, ввод, вывод, используемые символы и счетчики.

Некоторые свойства включены и отключены в соответствии с установленными значениями. Например, если в рабочем режиме установлено значение «Одиночный», настройки для текущего считывания будут отключены.

3.1. Код поиска и автонастройка

Когда вы нажмете текстовое поле «Код поиска», программа спросит, хотите ли вы выполнить автонастройку. Выбрав кнопку «Да», считыватель выполнит автоматический снимок и отобразит считанное значение в соответствующем текстовом поле. Чтобы принять этот параметр, нажмите кнопку «ОК».

С этого момента, если код считывания совпадает с сохранённым во время этой процедуры, снимок будет иметь «хороший» результат, в противном случае он будет иметь «нехороший» результат.

Если вы не хотите автонастроить код, вы можете ответить «Нет» на запрос автонастройки и вручную ввести значение распознаваемого кода.

Следует отметить, что символы «*» и «?» имеют значение заполнителей и поэтому интерпретируются определенным образом:

Символ «*» означает «любой текст». Например, код поиска, такой как «ABC * XYZ», определит все коды, начинающиеся с ABC и заканчивающиеся на XYZ – например, «ABC1XYZ», «ABC12XYZ» и «ABC123XYZ» - как хорошие, но коды с отличающимся началом и концом - например, «12XYZ» или «ABC123» - как плохие.

«?» символ означает «любой символ». Например, код поиска, такой как «ABC? XYZ», будет определять коды, начинающиеся с ABC и заканчивающиеся на XYZ, но имеющие один символ в середине, как хорошие. В этом случае коды, такие как «ABC1XYZ», «ABC5XYZ» и «ABC7XYZ», хорошие, но такие коды, как «ABC12XYZ», «ABC123XYZ» и «ABC12» - нет.

3.2. Фильтр списка снимков

Значок «Фильтр списка снимков» позволяет отфильтровать изображения, отображенные в списке снимков на главном экране. Вы можете просмотреть все снимки, только с «хорошими» кодами или с «нехорошими».

3.3. Высокоскоростной режим

Возможно, считывателю необходимо работать на чрезвычайно высоких скоростях. В этом случае панель оператора может не справиться с данными так же точно. Поэтому необходимо установить высокоскоростной режим.

В этом режиме канал передачи данных между считывающим устройством и панелью оператора прерывается - изображения и значения больше не отображаются, но считыватель продолжает работу в обычном режиме. Даже в этом режиме вы всегда можете получить доступ к свойствам и отредактировать рабочие параметры считывателя.

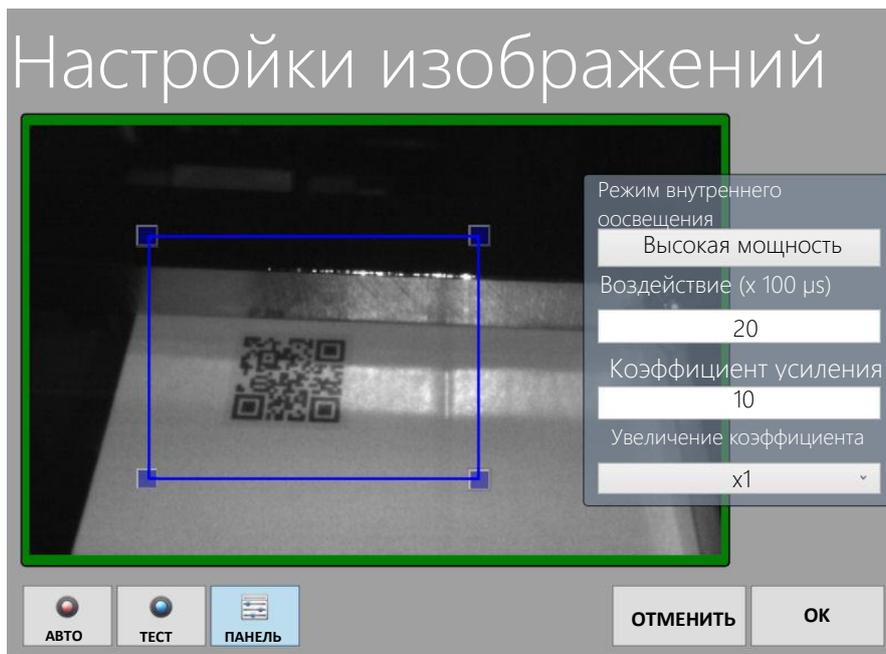
Значок молнии ⚡ отображается на главном экране и в сводной таблице, чтобы показать, что этот режим используется.

3.4. Сброс счетчиков

Последним свойством является значок сброса счетчиков. Нажав соответствующую кнопку и введя пароль (при необходимости), вы можете сбросить значения всех счетчиков, относящихся к этому считывателю.

3.5. Настройки изображений

С помощью кнопки «Настройка изображения» вы можете получить доступ к экрану «Настройки изображения», где вы можете редактировать такие параметры, как тип освещения, время воздействия и коэффициент усиления.



Кнопки «Авто», «Тест» и «Панель» расположены в нижней части экрана.

Кнопка «Авто» начнет процедуру автоматической калибровки изображения, установив значения в соответствии с лучшими параметрами считывателя, в зависимости от выбранного режима внутреннего освещения.

Кнопка «Тест» передаст значения, установленные на панели, и сделает снимок с новыми параметрами. Затем вы можете проверить параметры и отредактировать их, прежде чем подтвердить, нажав кнопку ОК.

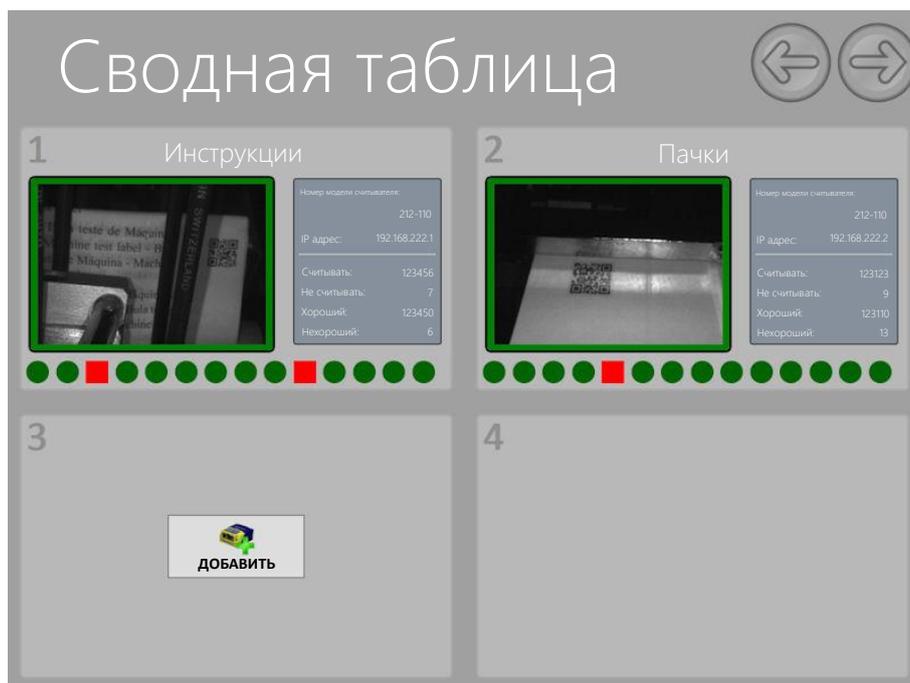
Кнопка «Панель» перемещает панель настроек. По умолчанию панель отображается над изображением. Однако для общего обзора полученного изображения вы можете перемещать панель в правой части экрана, используя эту кнопку.

3.5.1 Исследуемая область

Пользователь также может изменить размер исследуемой области, в которой считыватель попытается прочитать код. Эта операция увеличивает производительность считывателя и сокращает время декодирования.

Для этого измените размер синего прямоугольника, перемещая каждый угол с квадратными маркерами.

4. 5. СВОДНАЯ ТАБЛИЦА СЧИТЫВАТЕЛЯ



Вы можете получить доступ к этому экрану с помощью кнопки «Сводка» на главном экране.

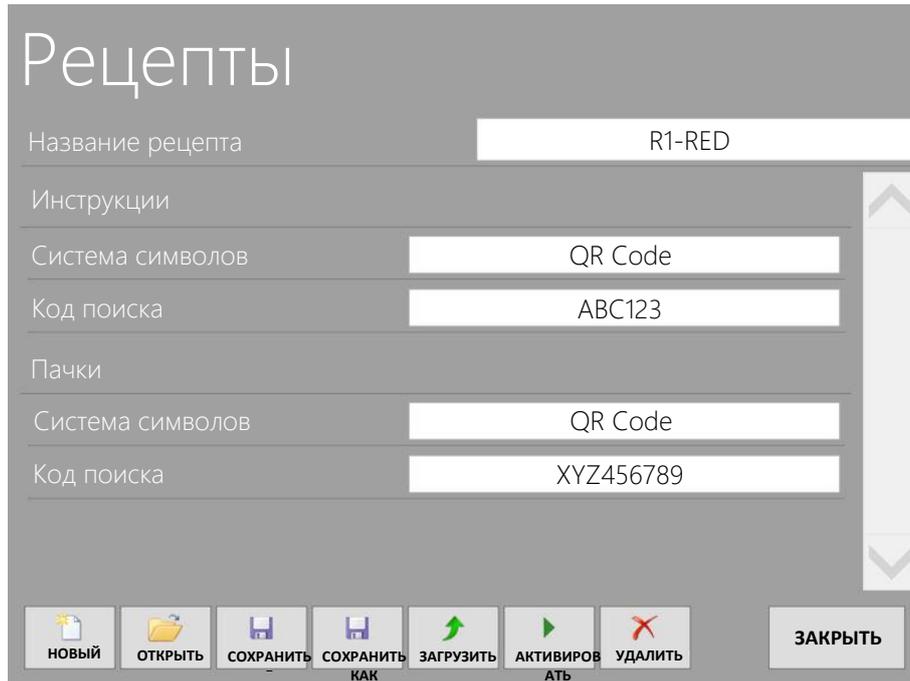
В этом разделе вы можете получить общее представление обо всех подключенных считывателях с их основной информацией.

Вы также можете добавить новый считыватель из этого раздела, используя кнопку «Добавить».

Следует отметить, что если есть более чем один подключенный считыватель, при запуске программы сначала отображается этот экран.

Чтобы получить доступ к главному экрану считывателя, выберите его, коснувшись определенного поля.

5. РЕЦЕПТЫ



Программное обеспечение Virtual DS позволяет вам управлять группами настроек и сохранять их в файле, чтобы они могли быть получены и переданы оператором по мере необходимости.

Для этого перейдите на экран «Рецепты», используя выделенную кнопку на главном экране.

При нажатии кнопки «Новый» будет создан новый рецепт.

Вы можете получить один из ранее сохраненных рецептов с помощью кнопки «Открыть».

Кнопка «Сохранить» используется для хранения группы настроек, созданных в файле. Файлы сохраняются в папке «Virtual DS» внутри папки «Мои документы».

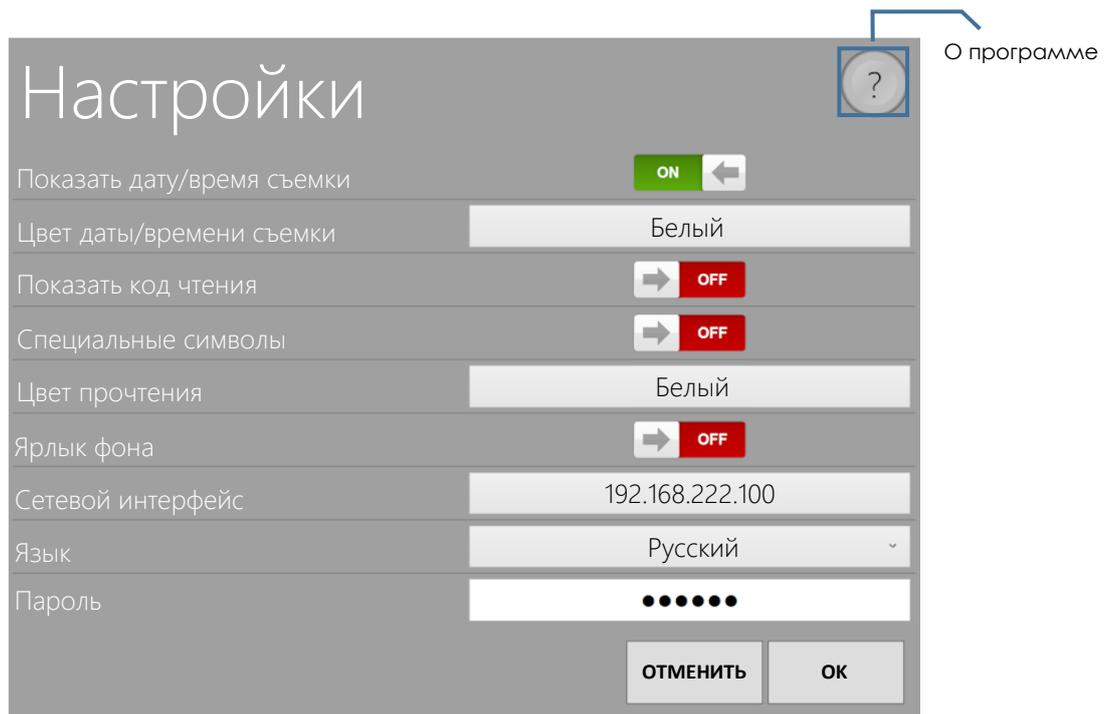
Кнопка «Сохранить как ...» также используется для хранения группы параметров, но с другим именем файла.

С помощью кнопки «Загрузить» вы можете получить значения, установленные на считывателе.

Используя кнопку «Активировать», отображаемые настройки сохраняются и передаются подключенным считывателям.

Кнопка «Удалить» удаляет выбранный рецепт и соответствующий файл.

6. НАСТРОЙКИ ПРОГРАММЫ



Соответствующая кнопка на главном экране позволяет получить доступ к экрану настроек.

Кнопка «О программе» отображает информацию о программном обеспечении Virtual DS, такой как версия и контакты для получения помощи.

Список содержит настройки программы.

Показать дату и время съемки используется, чтобы включить или отключить отображение даты и времени съемки на главном экране в верхнем левом углу.

Цвет даты / времени съемки указывает цвет текста, если он отображается.

Показать код чтения включает или отключает отображение значения кода, полученного считывателем.

Специальные символы включают или отключают отображение специальных символов в коде. В некоторых кодах могут использоваться специальные символы, которые нельзя отобразить, например, метку абзаца или разделитель <GS1>. Включив эту опцию, эти символы будут отображаться в шестнадцатеричном виде. Если опция отключена, они не будут отображаться.

Цвет прочтения указывает цвет текста, если он отображается.

Ярлык фона - если включен - добавляет фон к дате / времени для повышения читабельности.

Сетевой интерфейс позволяет вам выбрать сетевую карту, которая будет использоваться. Вы должны установить эту опцию, если компьютер имеет несколько сетевых карт. Выберите ту, к которой подключены считыватели.

Язык позволяет выбрать язык текста программы.

Пароль позволяет вам изменить пароль, используемый программой для операций. Обратите внимание: если Virtual DS встроен в программное обеспечение DSMC, пароль будет использоваться для текущего пользователя в программном обеспечении DSMC.

ПАРОЛЬ ПО УМОЛЧАНИЮ: Ad1023
